

Festival international des Jeux Cannes, 2 mars 2014 Tournois Solo et Duo Grille n°5

HORIZONTALLEMENT

1. Les *Aventuriers du rail* la découvrent, mais ce n'est pas l'endroit • (deux mots) •
 2. Il souligne un passage, à contresens •
 Enfonça le clou des planches • École de première classe (deux mots) • 3. Aiguille •
 Carte «retournée» • 4. Refaire des lignes avec un *Xpress* ? • 5. Elles sont dans les moteurs ou alors proches de locomotives
 • 6. Ouvre l'accès • Pas le caprice des vieux • Il permet à une auto de rester sur la voie • 7. Se décide pour une destination
 • Pus annoncer : «Gare !» • 8. Voitures diesels parfois chaussées de Michelin • 9.

Espresso chez le *cappuccino* • Point de départ d'une croisière (au retour) • 10. Titre à Monaco • On y a le ticket pour le chemin de fer.

VERTICALEMENT

1. Ils prennent le train et ne restent pas à quai • 2. Extrait d'une essence véritable • Vira de la société • 3. Lieux de réparation des voitures • 4. Doublé : il peut suivre • Il entretint son réseau dans plusieurs pays • 5. En fer, il est duraille • Il ne doit pas rouler sur la voie ferrée • 6. Tronçon de réseau • Installa son siège • 7. Moyen de transport à la rame • Voies où il peut y avoir des *locos* • 8. Envahi par des vagues • 9. Sujet d'aventure • Quelque chose qui se trame • 10. Il est pris au buffet ou à la gare, avec une certaine diligence • Direction du Paris-Bordeaux.

Aventure duraille

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

1									
2			■				■		
3					■				
4									
5	■							■	
6			■			■			
7				■					
8									■
9					■				
10			■						

Jean Rossat